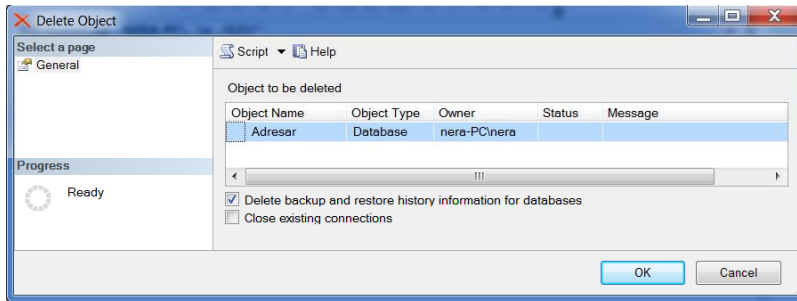


### Брисање db коришћењем SSMS

Кликом десним дугметом на Adresar и избор опције Delete. На дну прозора су два чекбокса:



Delete backup... чиме се брише историја ове db из MSDB db.

Close existing... , чиме се решавају сви могући проблеми ако више корисника ради на једној бази података па је потребно прво угасити све могуће везе које су претходно креиране.

После клика на ОК, сви фајлови су нестали из фолдера базе података и db је нестала из ОЕ.

Брисање db на овај начин је неповратно па треба бити веома пажљив.

Ако се од програмера тражи да направи базу података у различитим окружењима (на више рачунара), најефикаснији начин је прављење **скрипти**.

### Креирање db коришћењем T-SQL

SQL је Structured Query Language (Структурирани Упитни Језик) и то је стандардни језик за прављење упита над базама података.

Данас га користе све велике RDBMS (Relational DataBase Management System).

T-SQL је SQL Server верзија SQL-а.

Oracle, други велики произвођач RDBMS користи језик PL/SQL.

Велики број израза у SQLS је идентичан са Oracle језиком али постоје особености сваког језика које се не могу аутоматски претворити у други језик.

Да бисмо направили T-SQL скрипту користимо поново SSMS пошто је то такође и едитор кода.

Док се креира db, ово ће бити Data Definition Language (DDL) скрипт.

Постоје две врсте SQL израза.

DDL изрази креирају, модификују или бришу db објекте попут табела.

Data Manipulation Language (DML) израз ради само са подацима и омогућава избор, убацивање, апдејт или брисање података за табеле.

DDL израз за креирање db је CREATE DATABASE. Овај израз има и доста других подопција.

**CREATE DATABASE Adresar;** овом командом се креира нова база података.

**DROP DATABASE Adresar;** овом командом се брише постојећа база података.

**Пример05:** Креирати скрипту којом се прави нова база података под именом Adresar. Нека желимо да направимо db Adresar, један дата фајл са 10MB, један лог фајл са 2MB, дата фајл треба да има autogrow од 50% и треба да порасте колико му буде било потребно, лог фајл треба да има autogrow од 2MB али треба да буде лимитиран на 100MB величине. Укуцава се следећи код:

```
CREATE DATABASE Adresar
ON PRIMARY
(
    NAME = 'Adresar',
    FILENAME = 'C:\temp\Petar_Petrovic\sqlosnove\Adresar.mdf',
    SIZE = 10MB,
    MAXSIZE = UNLIMITED,
    FILEGROWTH = 50%
)
LOG ON
(
    NAME = 'Adresar_Log',
    FILENAME = 'C:\temp\Petar_Petrovic\sqlosnove\Adresar_Log.mdf'
    SIZE = 2MB,
    MAXSIZE = 100MB,
    FILEGROWTH = 2MB
);
```

Команда **ON PRIMARY** каже да фајл који ће управо бити специфициран је основни дата фајл. Свака db може имати само један примарни фајл.

У овом коду је дата фајл именован, дато му је пуно име тако да SQLS зна где да га креира, дефинисана је његова величина и детаљи око његовог раста а исто је и за лог фајл. Ако се кликне на F5 креирана db.

Ако се поново кликне на F5 добија се порука:

```
Messages
Msg 1801, Level 16, State 3, Line 1
Database 'Adresar' already exists. Choose a different database name.
```

Ова порука каже да се не може поново направити исти db са истом скриптом. Ми желимо да скрипт користимо бесконачан број пута јер је то и његова сврха, треба да нам омогући

прављење db у различитим окружењима. Зато треба да додамо механизам који омогућава да се скрипта извршава без обзира да ли база података већ постоји.

Нови скрипт треба да уради следеће: провера да ли db већ постоји, ако не постоји да је направи, ако постоји да не ради ништа. У Resource db се налазе sys табеле, које имају информације о серверу и db. Ова информација се може користити за проверу да ли db постоји:

```
1 USE master;
2 IF NOT EXISTS (SELECT 1 FROM sys.databases WHERE [name] = 'Adresar')
3 BEGIN
4
5     CREATE DATABASE Adresar
6     ON PRIMARY
7     (
8         NAME = 'Adresar',
9         FILENAME = 'C:\temp\Petar_Petrovic\sqlslosove\Adresar.mdf',
10        SIZE = 10MB,
11        MAXSIZE = UNLIMITED,
12        FILEGROWTH = 50%
13    )
14    LOG ON
15    (
16        NAME = 'Adresar_Log',
17        FILENAME = 'C:\temp\Petar_Petrovic\sqlslosove\Adresar_Log.mdf',
18        SIZE = 2MB,
19        MAXSIZE = 100MB,
20        FILEGROWTH = 2MB
21    );
22
23 END;
24
25 GO
```

Команда GO после себе нема ; јет технички GO није део кода, оно одваја код од batches (команди према оперативном систему).

Ова скрипта се може користити бесконачан број пута али ће Adresar db бити креирана само једном.

У првој линији је USE master. Ова команда поставља фокус на Мастер db и овиме се каже да се примени ова скрипта коришћењем Мастер db. Пошто је ово родитељски систем db, има смисла користити ово по дифолту.

Следећа линија кода проверава да ли је db већ направљена. SELECT 1 инструкција враћа једну колону која садржи литерал бројчане вредности 1 ако Adresar db постоји на серверу.

После стартовања скрипте, ако се левим дугметом миша означи део инструкције на линији 2 која је у загради и кликне на F5, добија се као резултат табела на слици:

(No column name)	
1	1

IF NOT EXISTS значи ако се не врати резултат 1 из sys.databases упита, изврши CREATE DATABASE инструкцију. Ово се налази унутар BEGIN...END блока:

```
IF (uslov je tačan)
BEGIN
    blok se izvršava
END
```

Могло би се додати ELSE ако услов није испуњен, тј ако db већ постоји. На крају је GO.

SQLS извршава T-SQL код у batches. Batch је само једна или више T-SQL инструкција.

GO означава крај batch.

**Пример06:** Креирај нов фолдер C:\temp\Petar\_Petrovic\sqlslosove\primena.

Затим сачувај скрипт као C:\temp\Petar\_Petrovic\sqlslosove\primena\01 – Napravi Adresar bazu podataka.sql.

То се ради избором Save тренутни скрипт As...и сејвирањем на жељеном месту под жељеним именом.